

ELŐTÖRTÉNET

Raszil Dzsamir 3682-ben született El Hamedben. Apja (ekkor még) ismeretlen volt számára, anyjáról pedig csak halvány emlékei vannak. Raszil anyját, Faminát ugyanis azonnal elhagyta Hakan Dzsamir, az apa, amint megtudta, hogy az asszony fiút vár tőle. A palotában szolgálóként dolgozó Famina mindig is álmodozó, romantikus természet volt, így fia születése után – miután „rájött”, hogy Hakan valójában továbbra is szereti őt – útra kelt, hogy megkeresse Hakant a világban.

Az eleve reménytelen vállalkozás szinte még el sem kezdődhetett: az Al-Abadanába vezető úton fayumik támadták meg azt a karavánt, amelynek Famina is részese volt. Faminát, aki még viszonylag fiatal volt ekkor, és rendkívül gyönyörű, eladták rabszolgának. Ugyanez lett a sorsa az alig hároméves Raszilnak is, ám ő máshová került. Az őt megvásárló dzsád rabszolgakereskedő először saját szolgájának szánta a fiút, de az túlságosan makacs és engedetlen volt. Éppen ilyeneket kerestek El Hamedben gladiátoroknak, így hát Raszil jó pénzért a hamed viadorok közé került. A kiképzőmesterek már dörzsölhették is a kezüket a tehetséges fiú láttán...

Raszil ellenállása szűk egy év alatt megtört, de keserősége megmaradt. Ez az érzés volt az, ami átgéjtette őt a kiképzés hihetetlenül kemény megpróbáltatásain, és tizenéves korára hasonló korú társai fölé emelte.

A Manifesztációs Háború az arénában szinte észrevétlenül észrevétlenül tört ki és zajlott le. Raszil mestereit az amundok megölték, majd újakat állítottak a helyükre. Egy-két renitens kivételével a viadorokat viszont életben hagyták, hadd szórakoztassák a népet.

Furcsa időszakként él ez az időszak Raszil emlékeiben, hiszen az amundok asztrális elnyomása alatt élt évekig, ugyanakkor valami (vagy valaki?) miatt mintha rá kisebb nyomás nehezedett volna. Ha a többiek állapotát álomnak nevezzük, akkor Raszil állapota csak félálom jellegű volt. Ezen „tudatosságát” használta ki Raszil 3699-ben, amikor két társával együtt megszökött az arénából, kihasználva az Amhe-Ramun ellen törő erők által keltett zűrzavart. Az egyik társával még a városban végeztek az amundok, a másikkal együtt azonban kijutottak a sivatagba, és dél felé vették az irányt. A sors fintora, hogy másik társával egy félreértés miatt épp a Hardzs katonái végeztek, és Raszil csak hajsza hízán menekült meg.

Raszil végül egészen a Városállamokig jutott, miközben mindenféle munkát megpróbált elvállalni. Végül is azonban rá kellett döbennie, hogy neki csak a harc megy igazán, így 3700-ban bérviadorként leszerződött egy északabbra fekvő városállam arénájába. Majdnem két esztendő telt itt, miközben lassan igazi gladiátorrá érett.

3701 végén itt figyelt fel rá Hakan Dzsamir és kompániája. Hakan felbérelte Raszilt, hogy legyen a testőre a manapság igencsak veszélyes Ibarában, amit Raszil örömmel vállalt, hiszen kezdett megcsömörölni az értelmetlen vérontástól.

A következő év során Hakan vagyoni helyzete egyre romlott a sorozatosan rossz üzleti döntések hatására. Növekvő feszültségét és állandó rosszkedvét azzal próbálta meg ellensúlyozni, hogy esténként legkedvesebb embereivel, Hideyoshival és Raszillal beszélgetett – akik egyébként jellembelileg olyanok voltak, mint a tűz és víz, mégis jól megértették egymást. Raszillal mindig is egyfajta közeli kapcsolatot érzett Hakan, így egy ilyen esti beszélgetés során a személyes sorsokra terelődött a szó. Fény derült az igazságra, miszerint Hakan Raszil apja. A lobbanékony ifjú – tulajdonképpen jogosan – haragra gerjedt, és összeszólalkozott a családot elhagyó apával, sőt, meg is ütötte. A húsz év alatt azonban sokat változott Hakan, aki titkon remélte, hátha megtalálja ifjúkori kedvesét Ibarai utazásai során. Súlyos csapásként érte fia haragja, ráadásul ekkor pénzügyi mélyponton is volt. Amikor három nap múlva – Hideyoshi javaslatára – Raszil visszatért, hogy beszéljen apjával, már késő volt. Hakan mindenét pénzzé tette, rabszolgáinak megírta a szabadságleveleket, és végrendelkezett (mindezt titoknok, Hideyoshi nélkül). Ezután öngyilkos lett.

Raszil sosem fogja magának megbocsátani viselkedését, és örökké kísérteni fogja apja emléke. De most, társaival együtt, nehéz helyzetbe került. Meg kellett találnia a helyes utat a Manifesztációs Háborút követő zűrzavarban.

HÁTTÉRINFORMÁCIÓK

Név: Raszil Dzsamir

Faj: Ember (dzsád)

Jellem: Káosz

Szülföld: El Hamed

Születés dátuma: 3682

Vallás: Hitetlen (egyelőre)

KÜLSŐ

Megjelenés és ruházat: Rövid, sörteszerű, fekete haj, éles, dzsádokra jellemző orr, kiugró állizmok, izmos test. Már megjelenésével is félelmet keltő, erőteljes testfelépítésű, szigorú arcú alak. Ruházata fejkendő, bő ing és nadrág, nehéz bakancs. Felsőtestét gyakran (különösen harc közben) szabadon hagyja. Természetesen harcra készülve saját gladiátorvértetét ölti magára.

Látszólagos kor: 20

Bőrszín: Világosbarna

Hajszín: Fekete

Szemszín: Sötétbarna

Testmagasság: 181 hüvelyk

Testsúly: 93 font

VISELKEDÉS

Személyiség: A dzsádoktól szokatlan csendes visszahúzódság jellemzi nagy általánosságban, amely azonban viszonylag könnyen fordulhat át haragba vagy más, szélsőséges érzelmi megnyilvánulásokba. Kiszámíthatatlansága mellett sokak szemében ellenszenvet kelthet az, hogy – más gladiátorokhoz mérten – intelligens. Néha ő maga sem tudja, hogy melyek cselekedetei mozgatórugói, egyszer kérdés nélkül öl, máskor az életét is feláldozná a rabszolgák kiszabadításáért. Ahogy egyre érettebb lesz, úgy kezd kialakulni végleges személyisége is, melynek helyes útra terelésében természetesen társai, azaz barátai is sokat segítenek.

Harcmodor: Mindenek felett kedvelt fegyvere a handszár, melyet elsősorban testi erejére támaszkodva forgat. Szükség esetén jól bánik a törrel és ökleivel is. Más gladiátorokkal szemben nem feltétlenül igényli a közönséget harc közben, mint ahogy nemcsak egy, hanem egyszerre több ellenféllel is szívesen harcol. Alapesetben vért nélkül közlekedik, de ha harcra számít, magára ölti speciális, könnyített gladiátorvértjét.

FELSZERELÉS

Fontosabb felszerelés: Ruhák (a leírásban említettek közül néhány váltás), fáklyák, kötél, több napra elegendő élelem és víz.

Fegyverek: Handszár, tör.

Páncél: Könnyített gladiátorvértzet (MGT 1, SFÉ 2), később (6. TSZ) egy mesterrel újat készített, melynek MGT-je 0, SFÉ-je pedig továbbra is 2 (ez a harcértékekben is megjelenik).

Péncz: Változó, általában szinttől függően 5-50 arany.

KALANDÖTLETEK

Lásd Hideyoshi Mitamori-nál, illetve később.

Fókuszklisék

STATISZTIKÁK

Kaszt: Gladiátor, 1-6.TSZ

Képességek:

Erő	18
Állóképesség	16
Ügyesség	15 (páncélban 14)
Gyorsaság	14 (páncélban 13)
Egészség	13
Szépség	15
Intelligencia	14
Akaraterő	16
Asztrál	13
Érzékelés	12

Életerő és fájdalomtűrés:

Szint	1	2	3	4	5	6
Ép	11					
Fp	27	35	43	51	59	67

Mágiaellenállások:

Szint	1	2	3	4	5	6
Alap AME	3					
Teljes AME*	3	3	3	19	23	28
Alap MME	6					
Teljes MME*	6	6	6	22	26	31

* 4. TSZ-től kezdve Yakim pszi-pajzsa védi.

Harcértékek:

Szint	1	2	3	4	5	6
Alapértékek						
KÉ	20	20	22	22	24	24
TÉ	42	48	53	59	64	70
VÉ	89	95	100	106	111	117
Sp	+2	+2	+2	+2	+2	+2
Elsődleges fegyver (Handzsár)						
KÉ*	26	26	28	33	35	35
TÉ*	56	62	67	83	88	94
VÉ*	104	110	115	131	136	142
Sp	k6+5	k6+5	k6+5	k6+5	k6+5	k6+5
Tám./kör	1	1	1	1	1	1
Másodlagos fegyver (Tőr)						
KÉ*	30	30	32	32	34	34
TÉ*	50	56	61	67	72	78
VÉ*	91	97	102	108	113	119
Sp	k6+2	k6+2	k6+2	k6+2	k6+2	k6+2
Tám./kör	1	1	1	1	1	1

* Raszil KÉ-jéből, TÉ-jéből, és VÉ-jéből levonódik 2, amikor páncélt visel (6. TSZ-től kezdve nincsen levonás).

Képzettségek:

Képzettség	Fok / %
Induláskor	
Fegyverhasználat (handzsár)	3. fok
Fegyverhasználat (tőr)	2. fok
Öklözés	2. fok
Fegyverismeret	2. fok
Vívócsel (handzsár)	2. fok
Pizkos Csel	2. fok
Állóharc	1. fok
Földharc	1. fok
Teherbírás	3. fok
Vakharc	1. fok
Kultúra (dzsad)	3. fok
Élő nyelv (dzsad)	3. fok
Helyismeret (El Hamed)	3. fok
Egyensúlyérzék	30%
Esés	10%
Ugrás	10%
2. TSZ	
Kintűrés	1. fok
3. TSZ	
Fegyverhasználat (handzsár)	4. fok
4. TSZ	
Körkörös harc	1. fok
Vallás (dzsad)	1. fok
5. TSZ	
Vakharc	2. fok
Vallás (dzsad)	2. fok
6. TSZ	
Állóharc	2. fok