

Ynev világán vannak, akik nem engedhetik meg maguknak, vagy nincs lehetőségük arra, hogy fejevadász klánok orgyilkosait béreljék fel. Azonban minden tájon akadnak az alvilágban olyan emberek, akik pénzért gyilkolnak. Bár nem olyan képzetek, mint az Ikrek vagy akár más klán sötétségben lopódzó halálosztói, áldozataiknak mégis sok fejfájást okozhatnak. Lehetnek ők magányos farkasok, vagy a helyi tolvajklán tagjai. Szolgálatukat gyakran veszik igénybe polgárok, nemesek és mindazok, kiknek telik rá, hogy ily módon intézzék „kényes” ügyeiket.

### LEÍRÁS

**Külső:** Akcióik során általában sötét, s mozgásukat nem akadályozó ruhát öltenek, melyek megkönnyítik a lopakodást. Gyakori a fekete vagy sötétszürke csuklyás köpönyeg, mely a kíváncsiskodók elöl rejtik el arcukat, vagy éppen kendővel takarják el azt.

**Személyiség:** A pénz az egyetlen mozgatórugó életükben. Megbízójuk bármilyen kívánságát teljesítik, s nincsenek erkölcsi aggályaik áldozatuk halálának körülményeit illetően. Saját bőrüket csakis megfelelő ellenjuttatás fejében viszik vásárra.

**Harcmodor:** Természetesen eszközökben nem válogatnak, s szemtől szembeni harcban ritkán állják meg helyüket. Ellenfeleiket hátulról, a sötétben kapják el. Fegyvertárukban általában tör, garott s távolsági fegyverek a gyakoriak. Mérget is szívesen használnak, ha hozzájutnak.

**Felszerelés:** Akcióik során fegyverzetükön kívül más nem gyakran van náluk. Ha egy épületben tartózkodik célpontjuk, s a bejutáshoz „alternatív” megoldásokhoz kell folyamodniuk, akkor előfordulhat, hogy mászó- és tolvajfelszerelést visznek magukkal.

### STATISZTIKÁK

**Kasztok:** Szerencsevadász 2 / Fegyverforgató 2-8

#### Képességek:

	4. szint		8. szint	
Erő	12	+1		
Ügyesség	16	+3	17	+3
Állóképesség	14	+1		
Intelligencia	14	+1		
Akaraterő	11	+0		
Karizma	11	+0		

#### Képességek:

##### Induláskor

Tehetség – Árnyék (+2 Lopózás; +2 Rejtőzködés)  
 Tehetség – Jellegtelen (+2 Álcázás; +2 Rejtőzködés)  
 Fegyverforgatás (Rövid pengék) – Alapfok  
 Fegyverforgatás (Garott) – Alapfok  
 Fegyverforgatás (Számszeríj) – Alapfok

##### 6. szint

(Lopózás elsődleges képzettség számára)  
 Orvtámadás – Alapfok (+ d10 Sp, ha a célpont készületlen)

##### 9. szint

Orvlövészet

##### 10. szint

Képzett rejtőzködés – Alapfok (+4 Rejtőzködés)

#### Alap TÉ és jellemzők:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Alap TÉ	3	4	5	6	7	8	9
Szívósság	2	2	2	3	3	4	4
Gyorsaság	5	5	5	6	6	7	7
Tudat	0	1	1	1	2	2	2

#### Ellenállások:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Fizikai	13	13	13	14	14	15	15
Asztrális	10	11	11	11	12	12	12
Mentális	10	11	11	11	12	12	12

#### Életerő:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Ép	13	13	13	14	14	15	15
Fp	20	25	30	35	40	45	50

#### Harcértékek:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
KÉ	8	8	8	9	9	10	10
VÉ	18	18	18	19	19	20	20
VÉ készületlen	13	13	13	14	14	15	15
VÉ távolsági	13	13	13	14	14	15	15
TÉ tör	6	7	8	9	10	11	12
Sp tör*	d6	d6	d6	d6	d6	d6	d6
TÉ garott	6	7	8	9	10	11	12
Sp garott*	2d10	2d10	2d10	2d10	2d10	2d10	2d10
TÉ könnyű nyp.	6	7	8	9	10	11	12
Sp könnyű nyp.	d8	d8	d8	d8	d8	d8	d8

\* 6. szintől kezdve +1d10 Sp készületlen célpontok ellen.

#### Képzettségek:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Akrobatika	5/8	6/9	-	-	-	-	-
Álcázás	5/8	-	-	-	6/9	-	7/10
Egység	4/7	-	5/8	-	-	-	-
Észlelés	3/4	-	-	-	4/5	-	-
Hallgatóság	3/4	-	-	-	-	-	-
I. - Élettan	3/4	5/6	8/9	-	-	-	-
Lopózás	7/12	8/13	-	9/14	10/15	11/16	13/18
Mászás	5/6	-	-	6/7	-	7/8	-
Rejtőzködés	6/13	-	-	7/14	8/15	10/17	11/22
Ugrás	6/7	-	-	7/8	-	-	-
Zárnyítás	3/6	-	-	4/7	-	-	5/8