

Klisék

Kalózok

A tengerek rablói és útonállóí, akik kereskedőhajókat csákláznak meg, s abból élnek, amit a szállítmányból eloroznak. A Gályák-tengerén igen gyakoriak, de a Quiron-tengeren is előfordulnak, bár Toron és Abaszisz erős hadiflottája miatt északon jóval ritkábbak. Jól ismerik a tengert, s gyakoriak a kikötők kocsmáiban is. Ott főleg bajkeverők hírében állnak, s nemegyszer verekedések, s egyéb balhék okozói pihenőik során. A Riegoy-öböl vizein is gyakoriak a rajtaütéseik, s akadnak köztük bizony törpe hajósok is.

LEÍRÁS

Külső: Ápolatlan, s бүdös, mint minden tengerész a hosszú hajóutak után vagy közben. Borotvát arcuk ritkán lát, így a szakáll, vagy legalábbis a borosta szinte mindegyiknél elengedhetetlen. Ruházatuk kopott és koszos matróruha. Vértet nem hordanak, hisz a hajón elvégzendő feladatokban az csak akadályozná őket.

Személyiség: A saját hasznát leső bajkeverők jelleme a kalózok sajátja. A kalandokat s a nöket szeretik legjobban a pénz (és a rum) után.

Harcmodor: Ha megcsákláztak egy hajót, s látványosan átlendültek a fedélzetére, általában rövidkarddal vagy szablyával küzdenek. Megállják helyüket szemtől szemben, s közben mindenféle piszkos csejt is bevetnek. Másodlagos fegyverként tört is használnak, melynek dobásában is kiválóak.

Felszerelés: Két dolog elengedhetetlen egy tengerész számára, ha a szárazföldön jár. Egy erszény ezüstökkel örömlányra, s egy kulacs benne az „életmentő” rummal. A hajókon azonban nem hord magánál semmit, hiszen ott csak a két kezére van szüksége. Személyes tárgyaikat, értékeiket a közös hálóhelységeikben hagyják jól elzárva kisebb ládikákban (leginkább a társaiktól védve).

STATISZTIKÁK

Kaszatok: Közember 1/ Szerencsevadász 1 / Fegyverforgató 2-8

Képességek:

	4. szint		8. szint	
Erő	15	+2		
Ügyesség	15	+2	16	+3
Állóképesség	15	+2		
Intelligencia	12	+1		
Akaraterő	12	+1		
Karizma	10	+0		

Képességek:

Induláskor
 Edzettség (+2 Szívósság)
 Kocsmái verekedés
 Matrózláb (+2 Akrobatika; Egyensúly; és +1 KÉ, ha hajón van)
 Gyors kezdeményezés (+4 KÉ)
 Fegyverforgatás (puszta kéz) – Alapfok
 Fegyverforgatás (rövid pengék) – Alapfok
 Fegyverforgatás (hosszú pengék) – Alapfok
 Fegyverforgatás (dobófegyverek) – Alapfok

6. szint

Képzett cselezés – Alapfok

7. szint

Fegyverforgatás (szablya) – Mesterfok

9. szint

Irányítás

Alap TÉ és jellemzők:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Alap TÉ	2	3	4	5	6	7	8
Szívósság	4	4	4	5	5	6	6
Gyorsaság	4	4	4	5	5	6	6
Tudat	0	1	1	1	2	2	2

Ellenállások:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Fizikai	16	16	16	17	17	18	18
Asztrális	10	11	11	11	12	12	12
Mentális	11	12	12	12	13	13	13

Életerő:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Ép	16	16	16	17	17	18	18
Fp	16	22	28	34	40	46	50

Harcértékek:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
KÉ	9	10	10	10	12	12	13
VÉ	15	16	16	16	18	18	19
VÉ készületlen	11	12	12	12	13	13	14
VÉ távolsági	11	11	11	11	12	12	12
TÉ puszta kéz	4	5	6	7	8	9	10
Sp puszta kéz	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2	d4+2
TÉ szablya	4	5	6	9	10	11	12
Sp szablya	d10+2	d10+2	d10+2	d10+4	d10+4	d10+4	d10+4
TÉ tör	4	5	6	7	8	9	10
Sp tör	d6+1	d6+1	d6+1	d6+1	d6+1	d6+1	d6+1

Képzettségek:

Szint	4	5	6	7	8	9	10
Akrobatika	3/7	-	-	4/8	-	-	-
Átverés	5/5	7/7	8/8	-	-	-	-
Egyensúly	2/6	3/7	-	-	4/9	-	-
Kötélhasználat	5/7	-	-	-	-	-	-
Mászás	5/7	-	6/8	-	-	-	-
Mesterség - hajózás	5/10	6/11	7/12	-	-	-	-
Megfélemlítés	2/2	-	-	-	-	-	3/3
Ugrás	5/7	-	-	6/8	-	-	-
Úszás	5/7	-	-	-	-	-	-
Túlélés	3/4	-	-	4/5	-	-	-
Ism. - Asztronómia	1/2	-	-	2/3	-	-	3/4
Ism. - Hadászat	1/2	-	-	-	2/3	-	3/4
Meggyőzés	-	-	2/2	-	4/4	7/7	-

Megjegyzés:

Az irányítás arra vonatkozik, hogy ilyen magas szinten általában másodtisztól vagy kapitányról van szó.